소프트웨어 전시회 개발 계획서

학번 : 20195198, 20195116

이름 오 승훈, 김 규민

소속 팀: Tensor

주제

* Python, 강화 학습을 통한 Tic Tac Toe AI 개발

플랫폼

* PyTorch, Anaconda

개발 도구 및 기술

* 파이썬을 이용한 게임 구현 및 강화 학습을 통해 AI와 대결 할 수 있도록 개발할 예정.

진행 상황

* Tic Tac Toe 게임 구현 완료.
* 강화 학습 연구중

현재까지 진행된 내용

Pygame window를 통해서 게임처럼 볼 수 있게 구현

어려운 점

강화 학습을 지금 수준에 연구하기가 굉장히 어려움, 구현 성공에 대한 불 확실성이 있음

결론

느낀 점 : 강화 학습을 지금 수준에 연구하기가 굉장히 어려움, 지금 수준에 맞는 연구를 고르는 게 맞았다고 결론을 내림. 욕심을 내지 말자